

PREFEITURA MUNICIPAL DE CORONEL PACHECO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO



Caderno de estudos não presenciais

VOLUME 03



1º Período

Aluno(a): _____

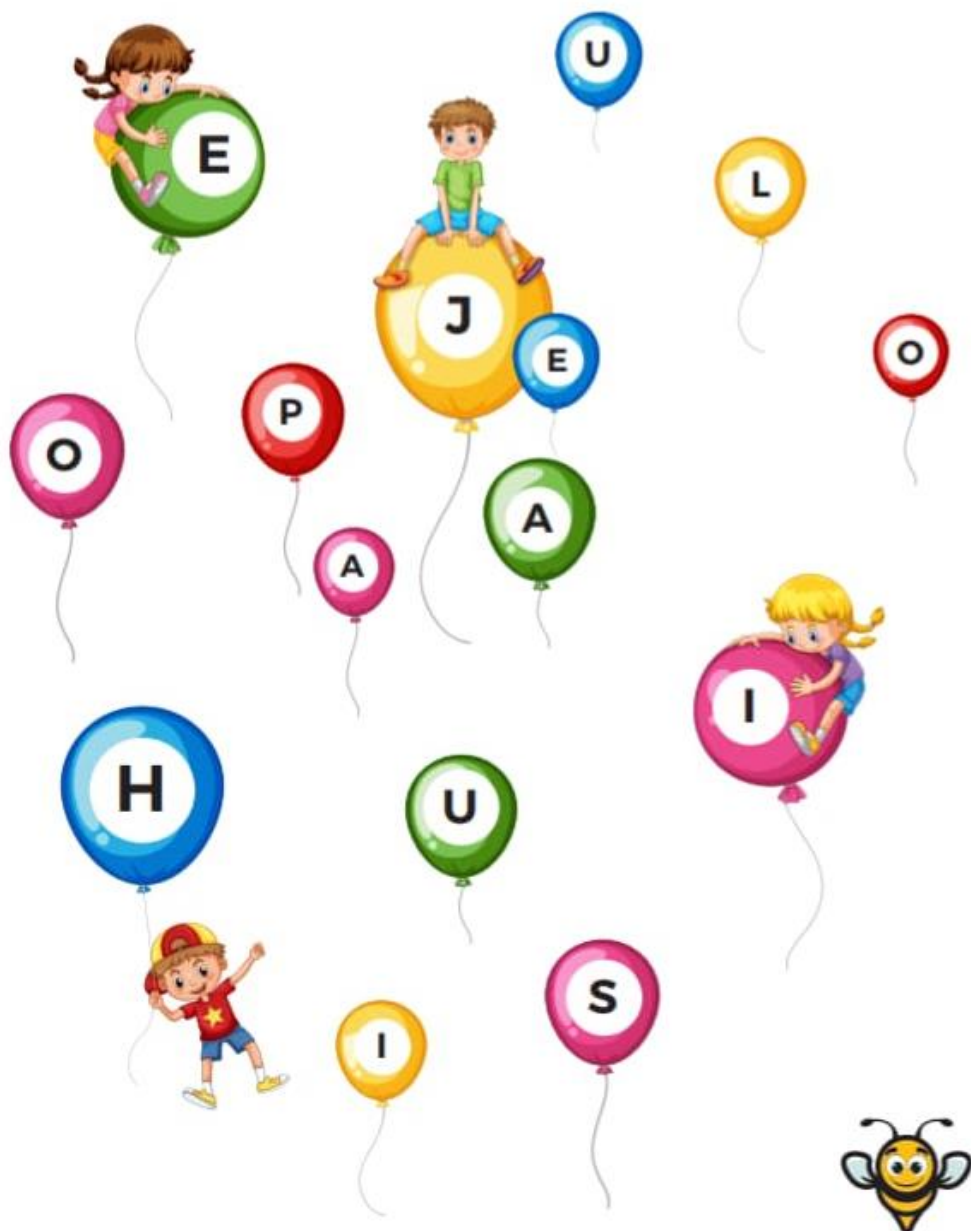
Professores: Ana Paula Tavares / Thiago
Supervisora Pedagógica: Cíntia Campos

2021

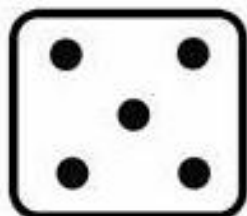
Equipe Escolar**Professora:** Ana Paula Xavier Tel- (32) 9 9912-8812 / Thiago Tel- (32) 99848-5434**Supervisão:** Cíntia Campos**Secretário de Educação:** Daniel Barbosa

LÍNGUA PORTUGUESA

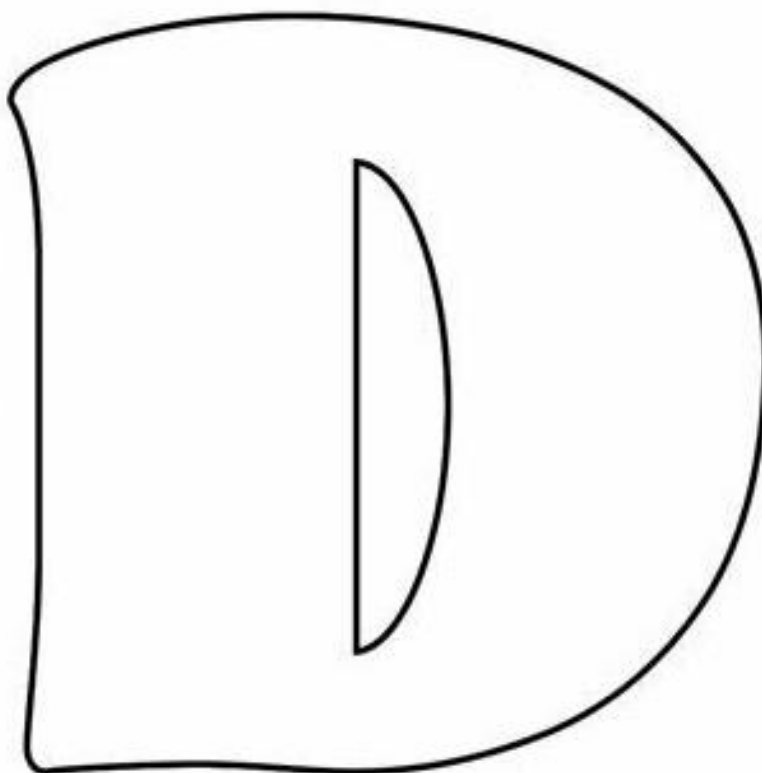
1-PINTE AS VOGAIS COM A COR DE SUA PREFERÊNCIA.



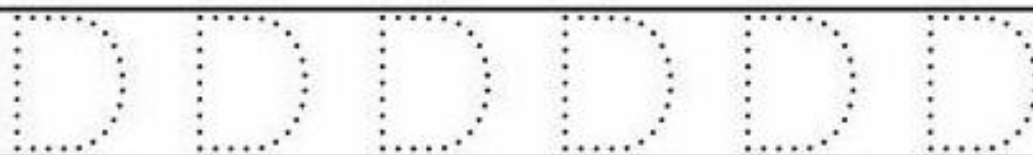
2 – PINTE COM TINTA GUACHE A LETRINHA D COM A COR AZUL.



**DE
DADO**



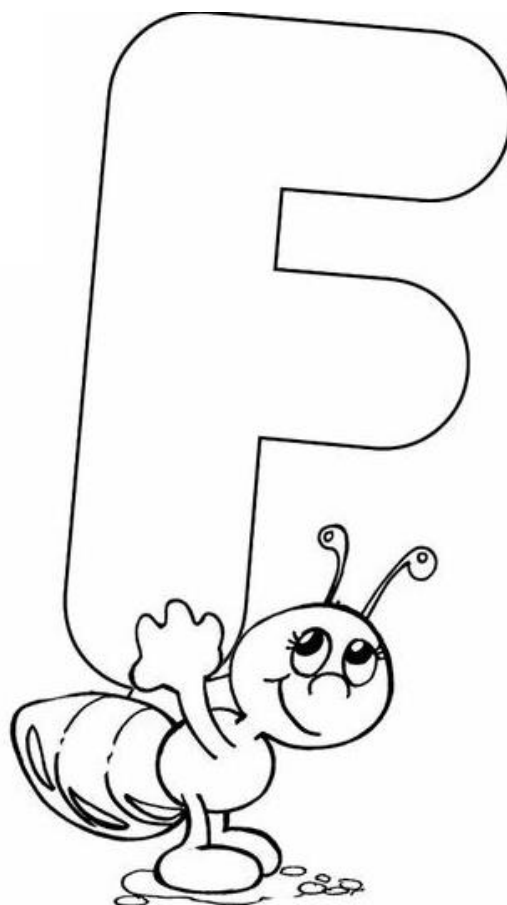
2- AGORA, VAMOS TREINAR A ESCRITA DA LETRA? CUBRA E COPIE.



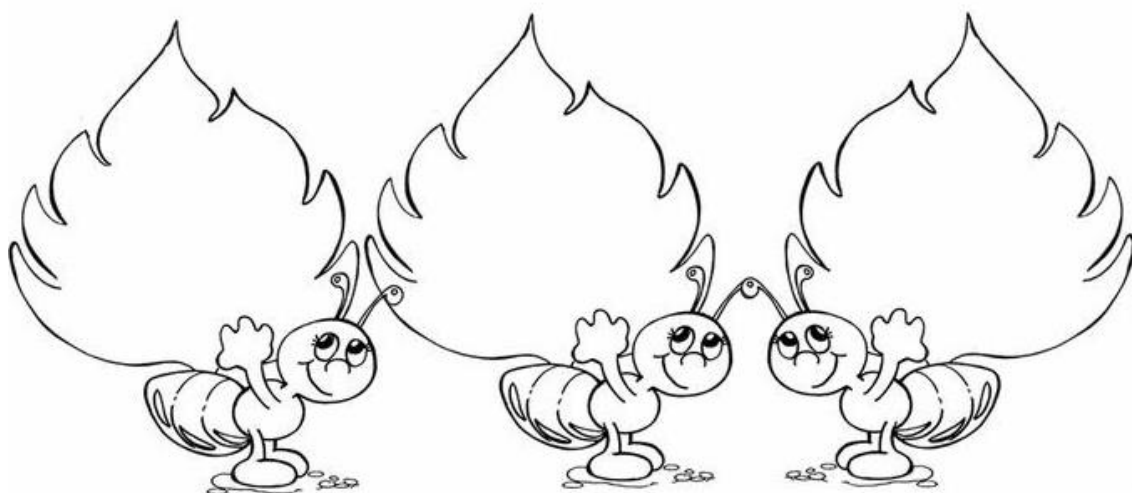
D

3- PINTA COM TINTA GUACHE A LETRINHA F DE FORMIGA COM A COR VERDE.

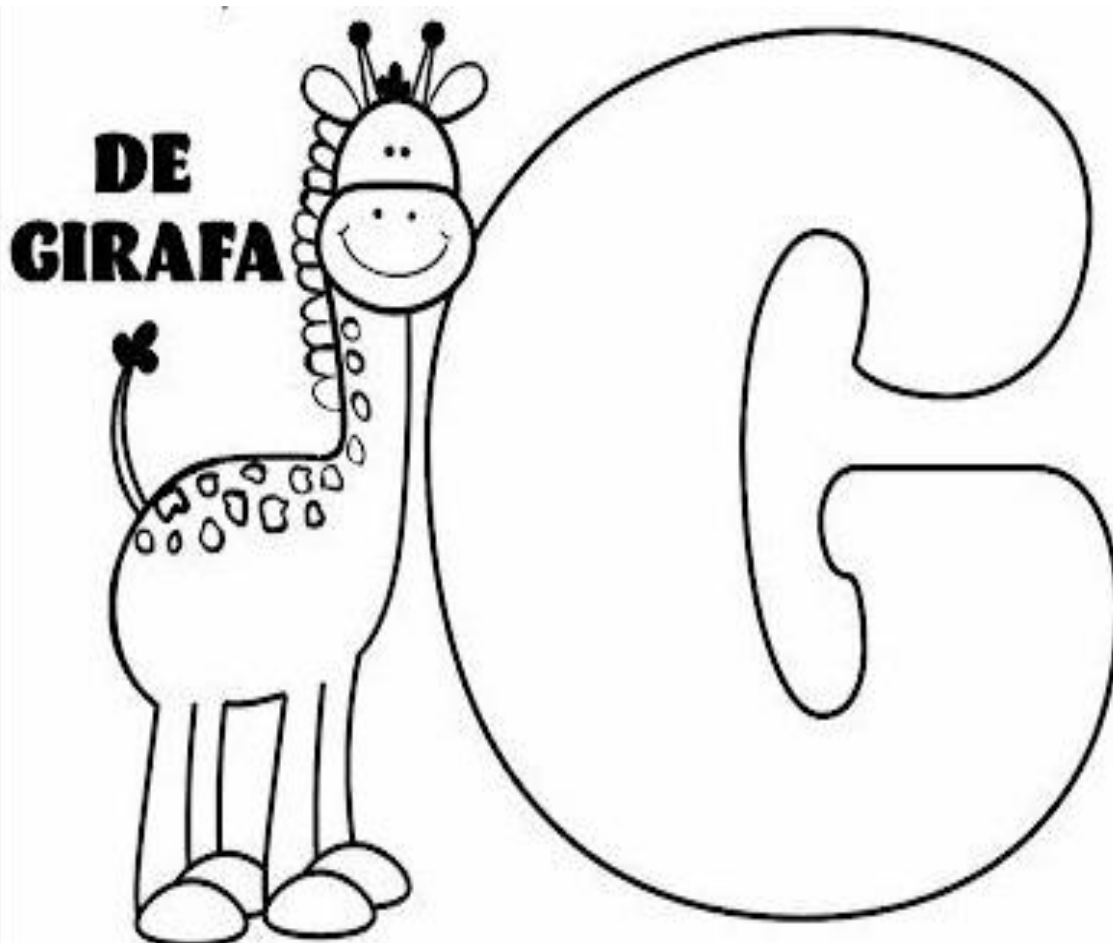
FORMIGA



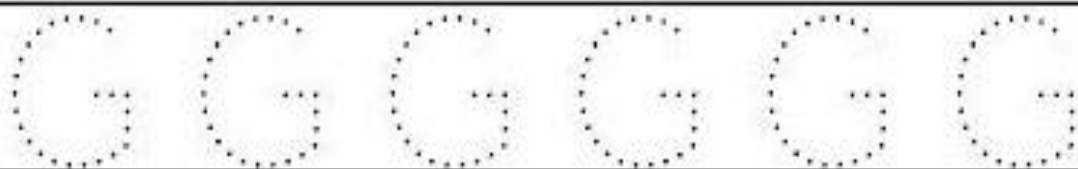
VAMOS TREINAR?



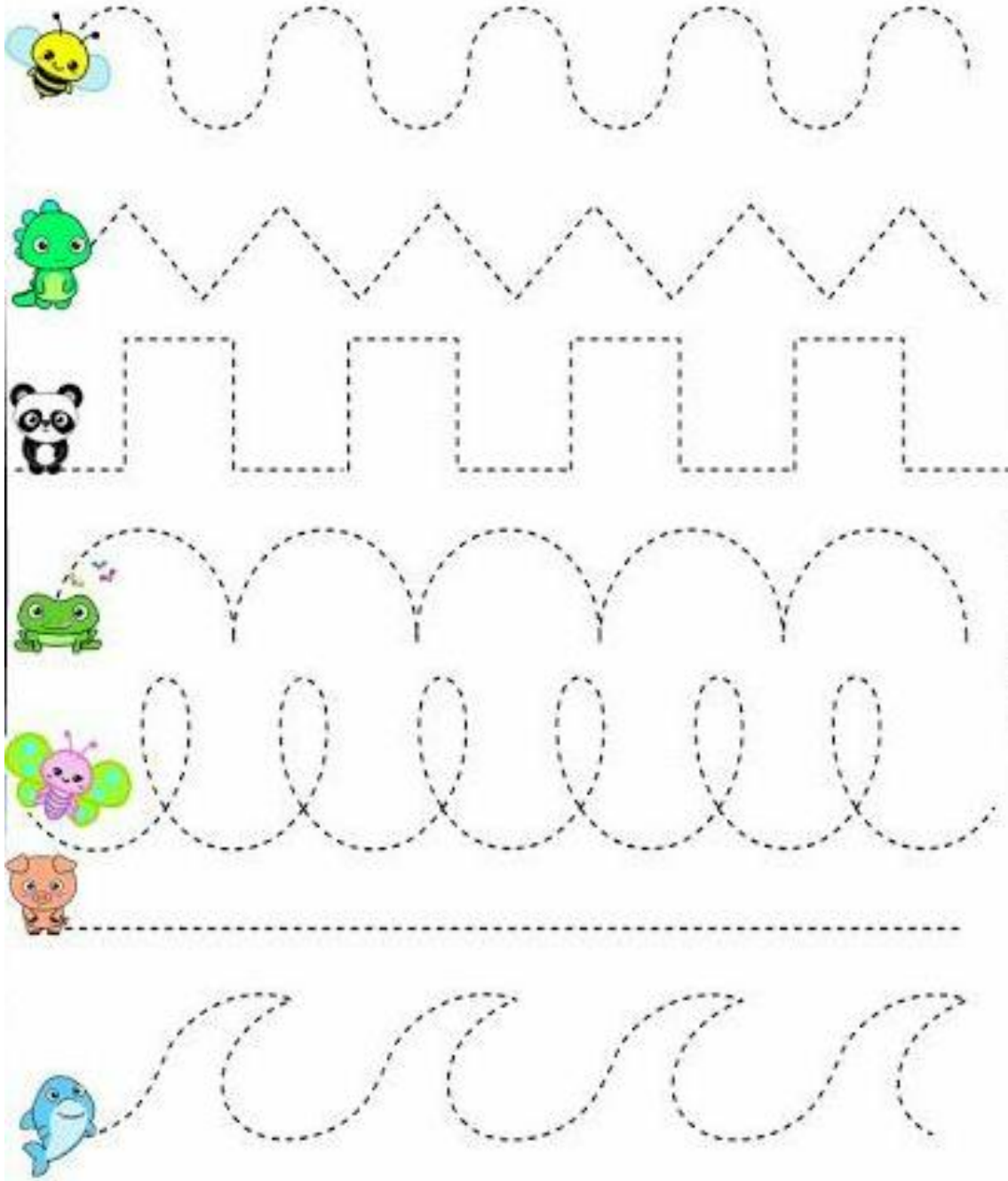
4 – PINTE COM TINTA GUACHE A LETRINHA G COM A COR VERMELHA.



2- AGORA, VAMOS TREINAR A ESCRITA DA LETRA? CUBRA E COPIE.



G

5 – VAMOS TRACEJAR .

6 – VAMOS TREINAR AS LETRINHAS:



ANÃO



BONECA



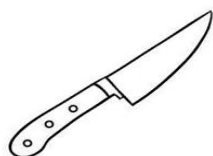
COLA



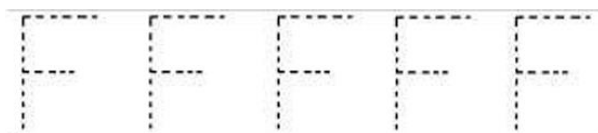
DEDO



ELEFANTE

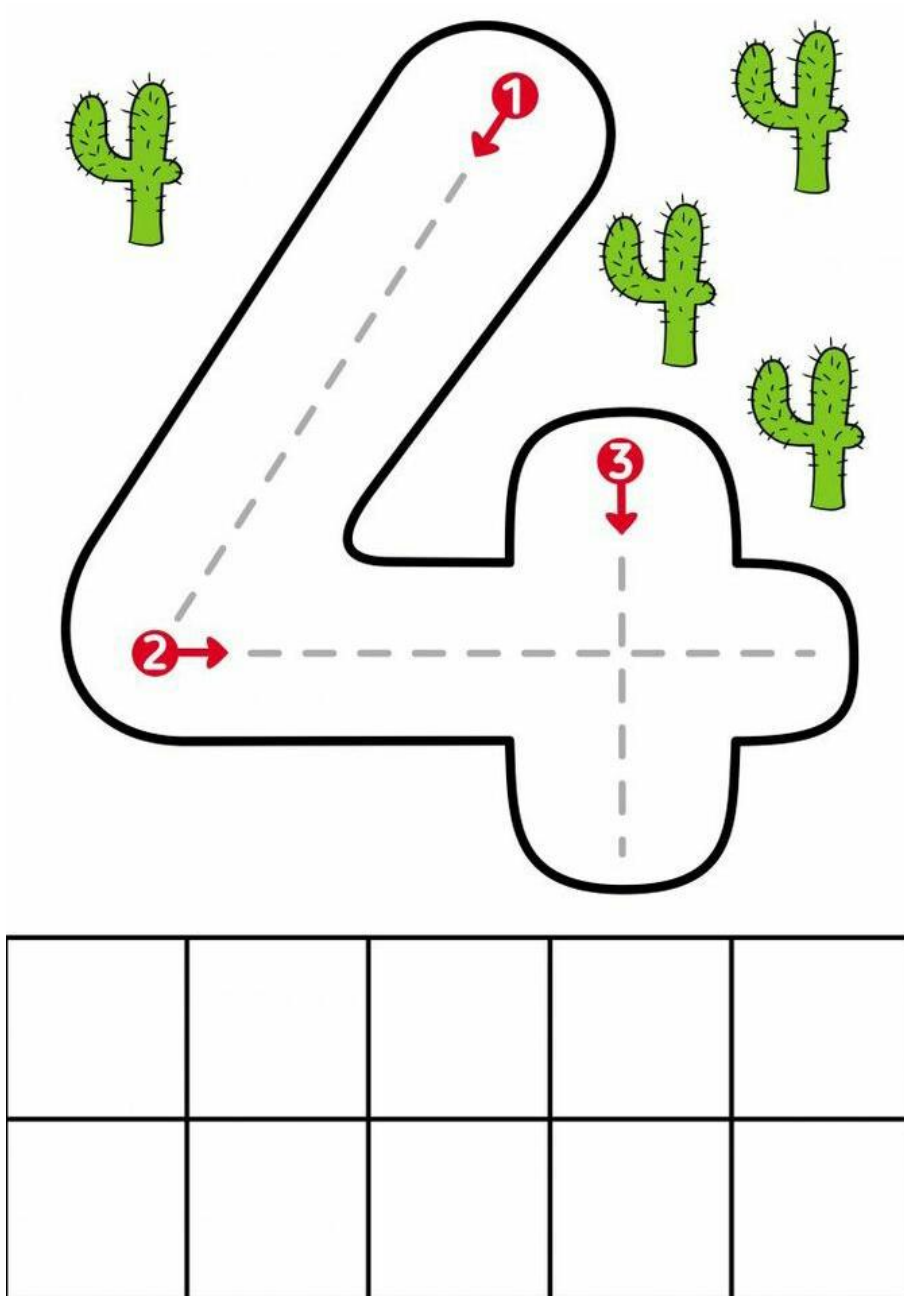


FACA

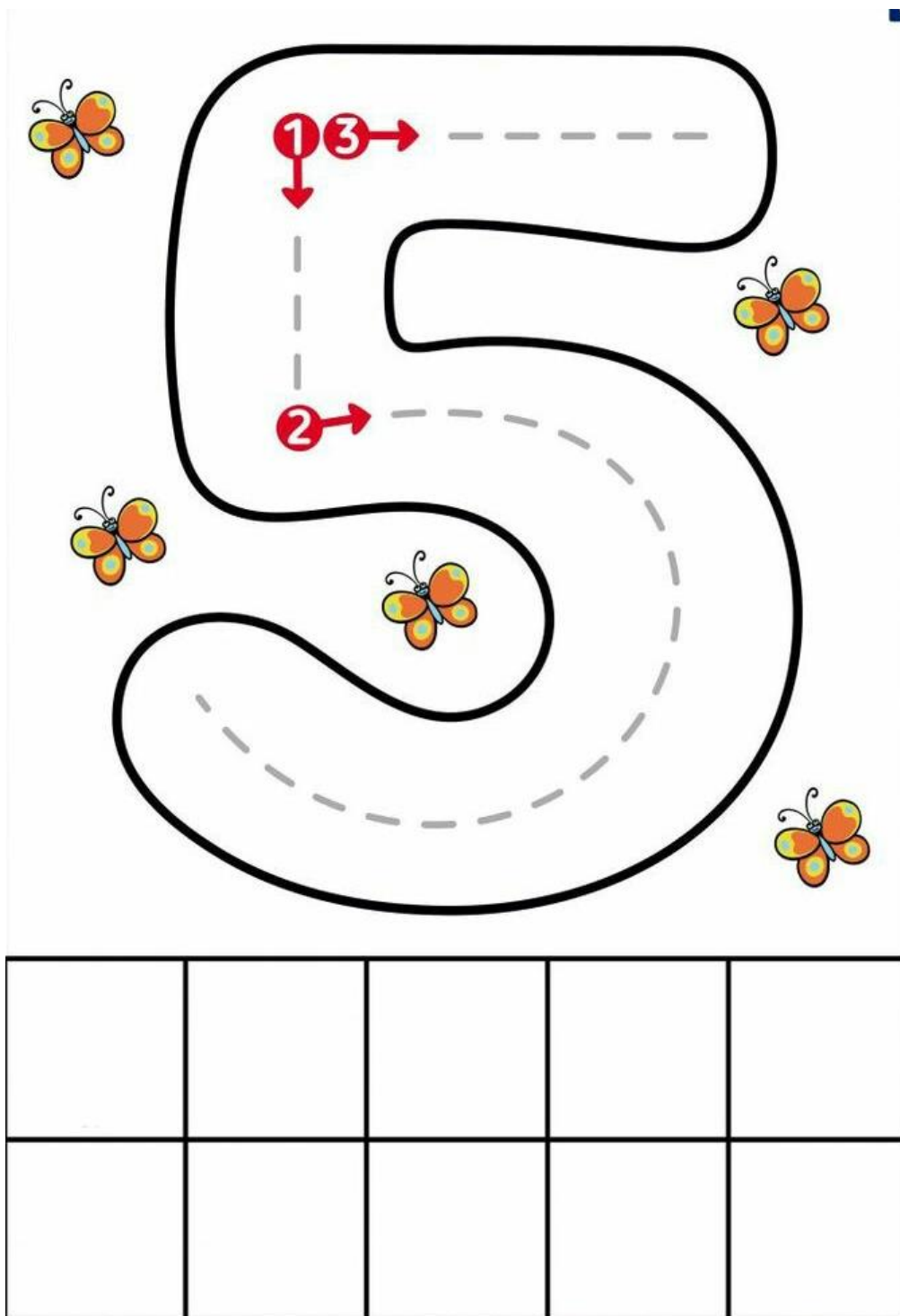


MATEMÁTICA

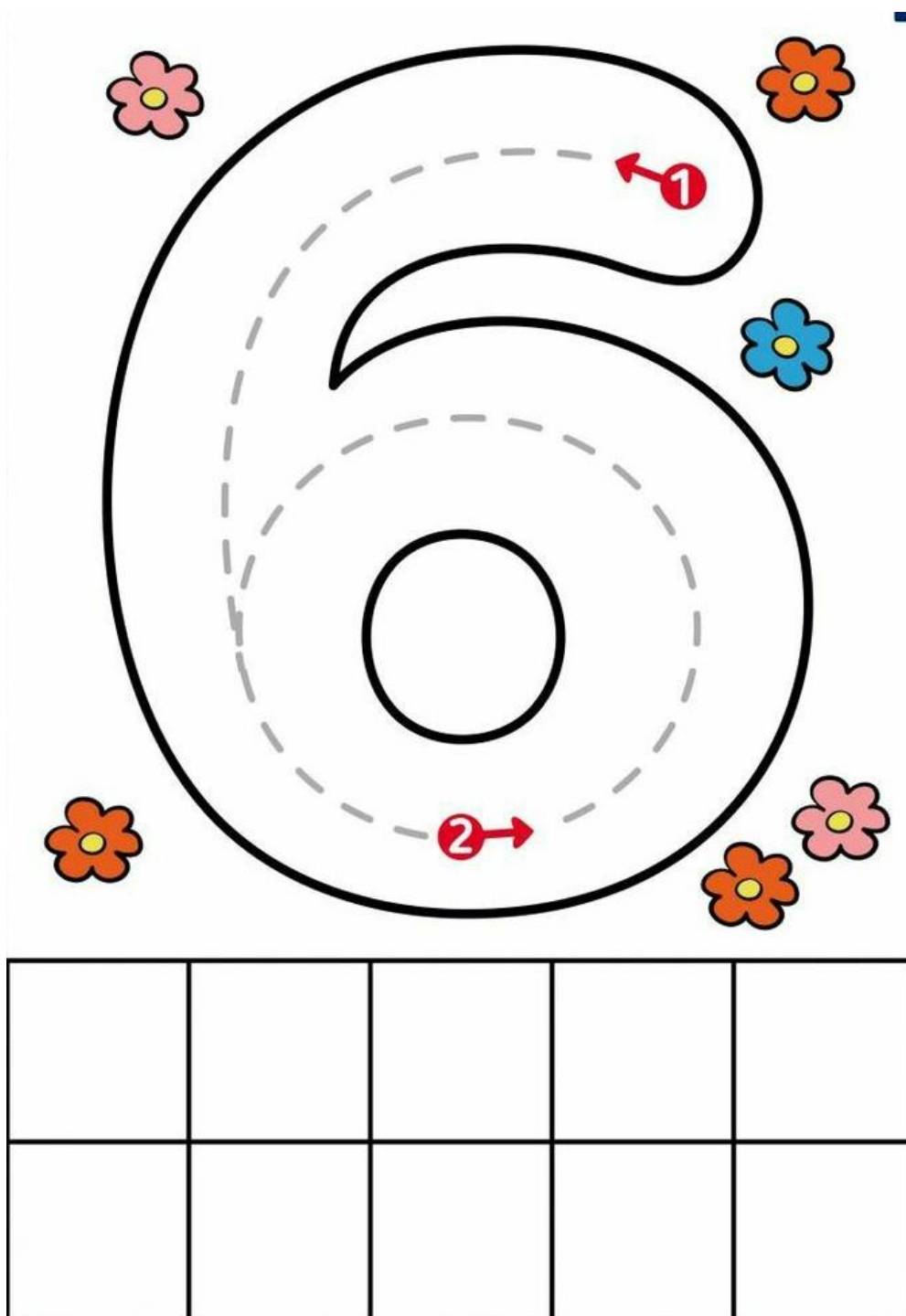
1 - COMPLETE O PONTILHADO DO NÚMERO 4 COM SUA COR DE PREFERÊNCIA E DEPOIS TREINE NOS ESPAÇOS ABAIXO:



2 - COMPLETE O PONTILHADO DO NÚMERO 5 COM SUA COR DE PREFERÊNCIA E DEPOIS TREINE NOS ESPAÇOS ABAIXO:



3 - COMPLETE O PONTILHADO DO NÚMERO 6 COM SUA COR DE PREFERÊNCIA E DEPOIS TREINE NOS ESPAÇOS ABAIXO:

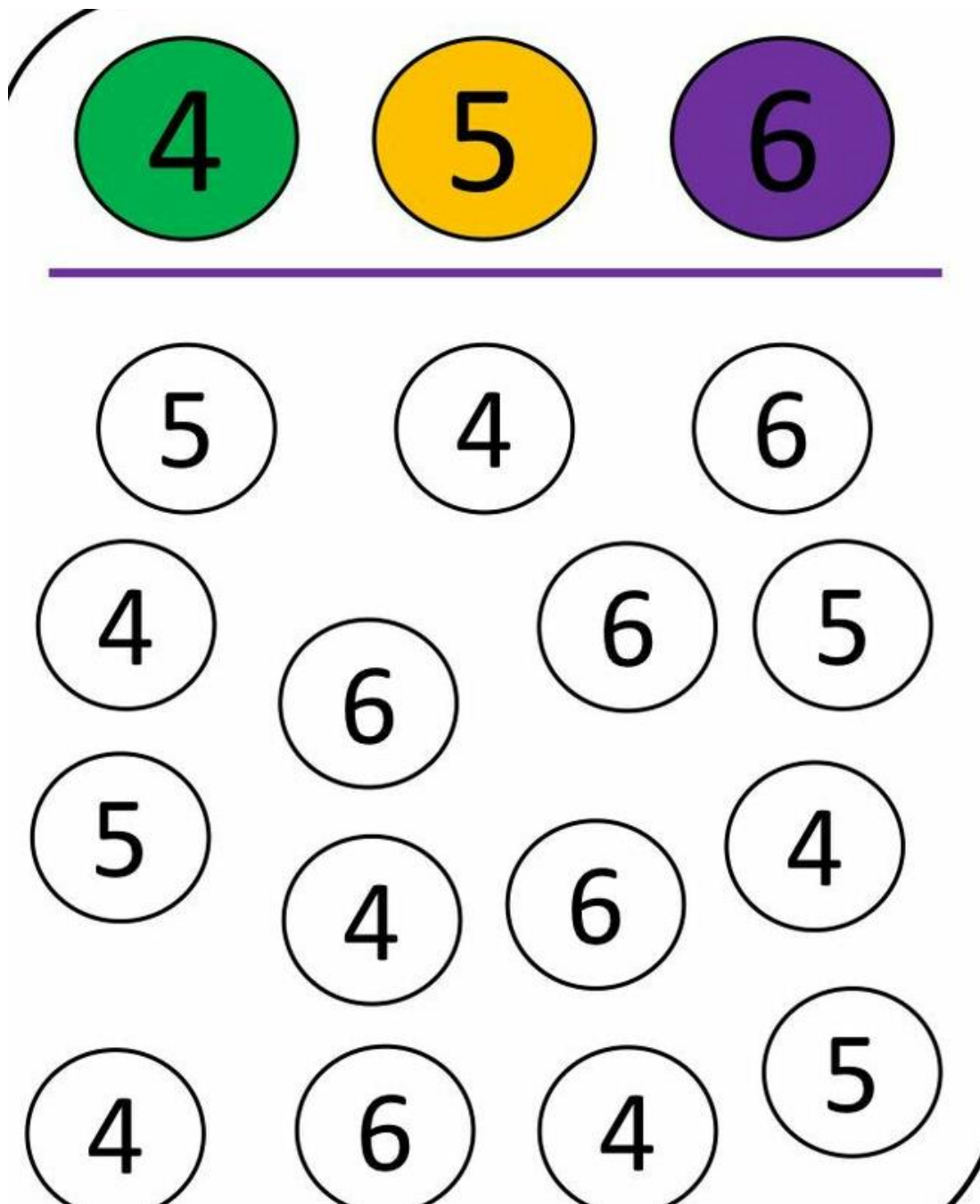


7 – PINTE OS NUMERAIS CONFORME A LEGENDA:

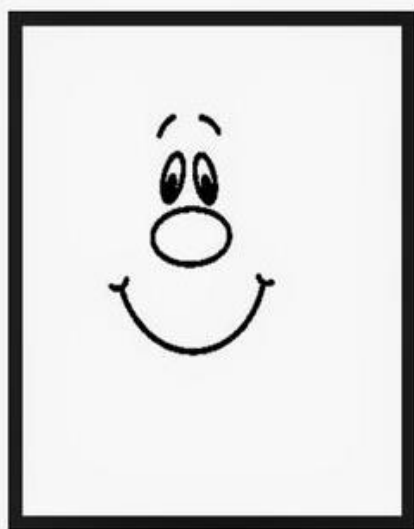
4 = VERDE

5 = AMARELO

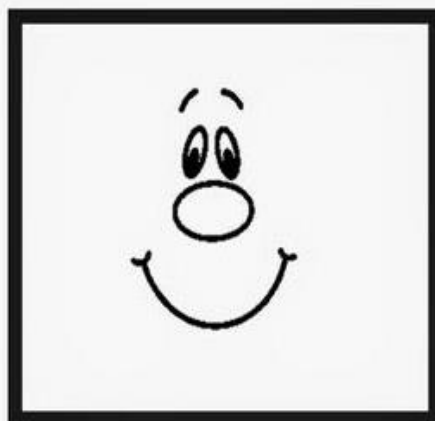
6 = ROXO



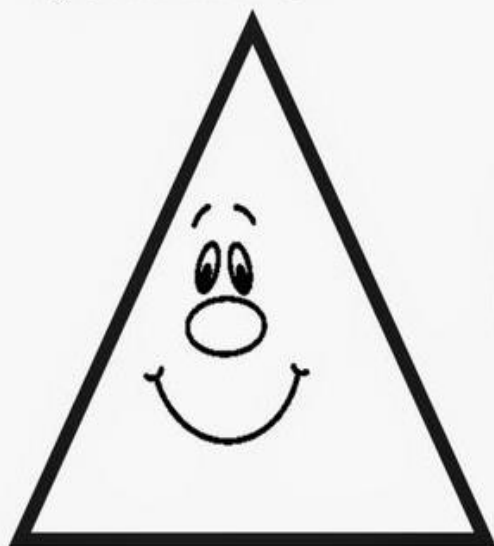
8 – VAMOS COLORIR AS FIGURAS GEOMÉTRICAS?



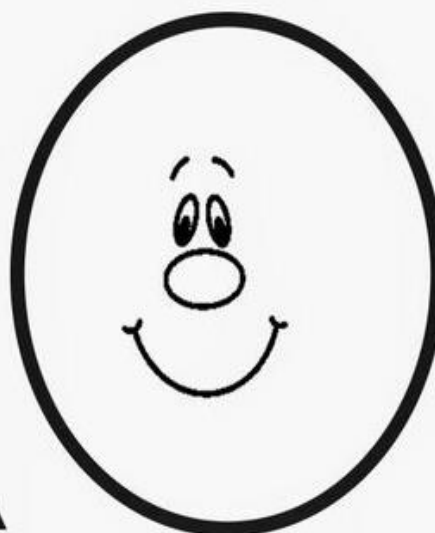
QUADRADO



RETÂNGULO

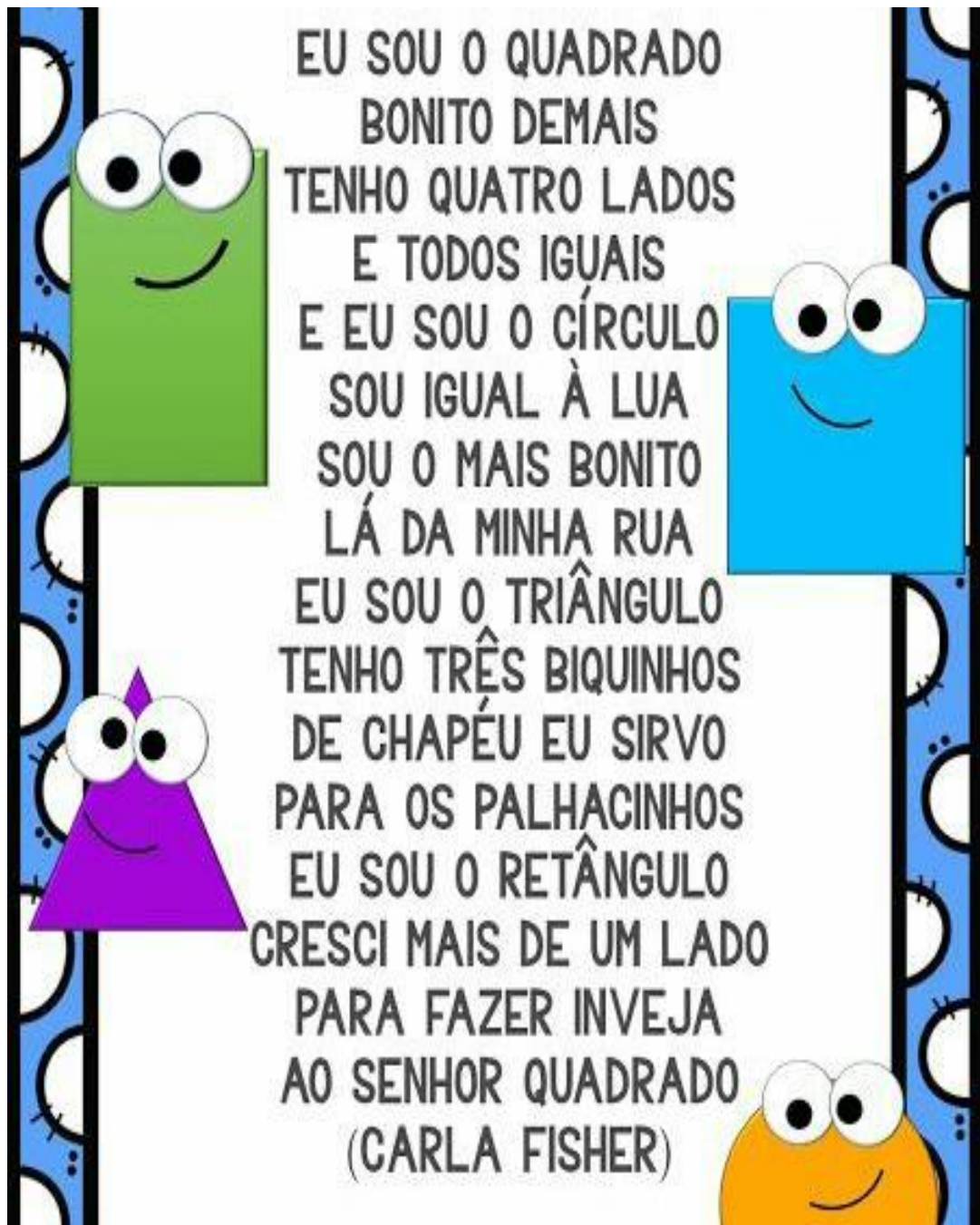


TRIÂNGULO



CÍRCULO

9-PEÇA PARA O PAPAI OU A MAMÃE LER O POEMA PARA VOCÊ!



NATUREZA E SOCIEDADE

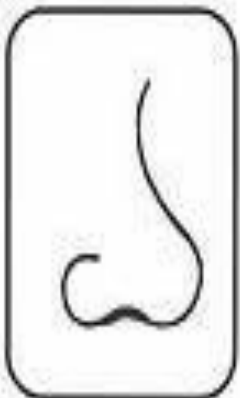
MEU CORPO:



O CORPO HUMANO**1 – DESCREVA QUANTOS VOCÊ TEM DE CADA ITEM MOSTRADO.**

CORPO



2 – RELACIONE AS PARTES DO CORPO COM AS FIGURAS:

3 – DEVEMOS TER BONS HÁBITOS DE HIGIENE PARA TERMOS BOA SAÚDE.

MEU AMOR, LIGUE OS OBJETOS QUE ESTÃO FALTANDO PARA AS CRIANÇAS FAZEREM UMA BOA HIGIENE.

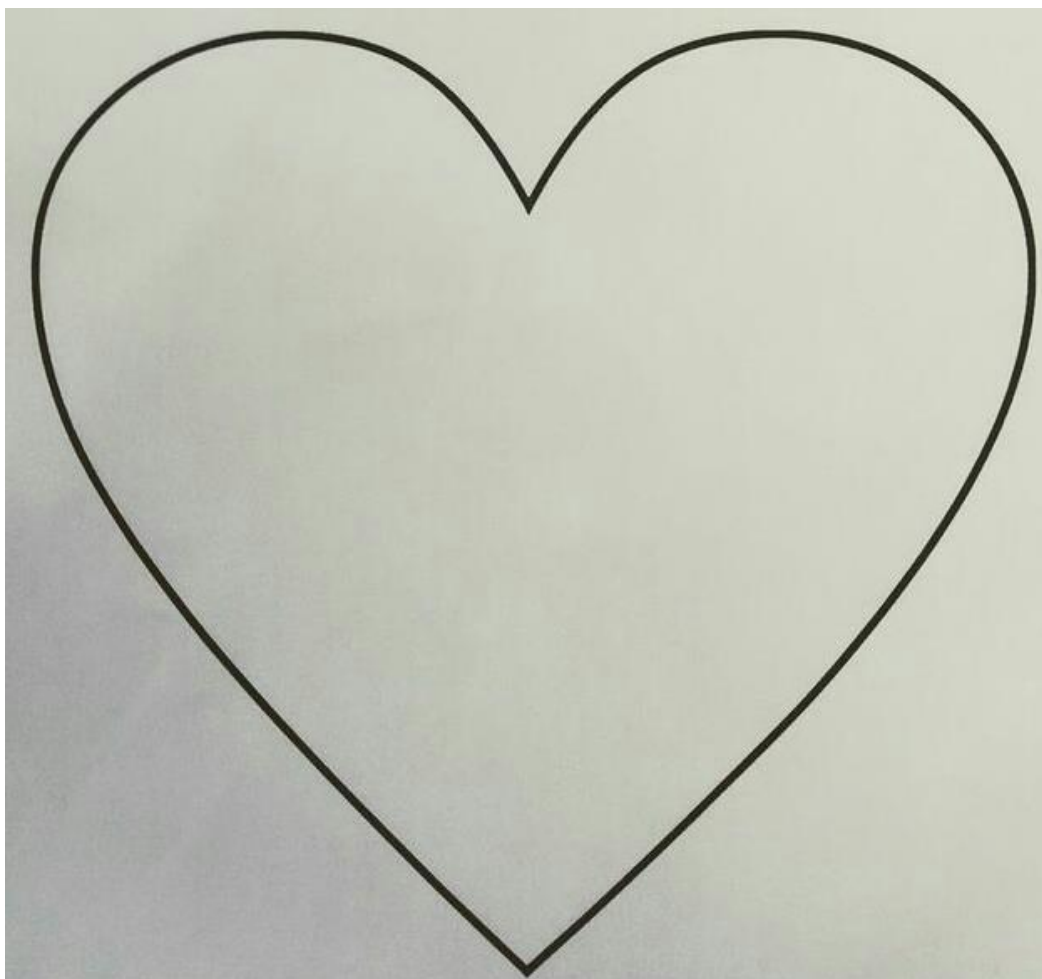


ARTES



15 DE MAIO – DIA DA FAMÍLIA**DESENHE SUA FAMÍLIA DENTRO DO CORAÇÃO.****FAMÍLIA**

**EU GOSTO DA MINHA MÃE
DO MEU PAI E DO MEU IRMÃO
NÃO SEI COMO TANTA GENTE CABE
DENTRO DO MEU CORAÇÃO.**



EDUCAÇÃO FÍSICA

CONTEÚDO: BRINCADEIRAS POPULARES

SRES. PAIS E/OU RESPONSÁVEIS, EM TEMPOS DIFÍCEIS COMO ESTAMOS VIVENDO SOMENTE AS BRINCADEIRAS SÃO CAPAZES DE NOS ALEGAR! SEGUE ABAIXO INÚMERAS BRINCADEIRAS PARA VOCÊS BRINCAREM COM SEUS FILHOS! ESPERO QUE SE DIVIRTAM BASTANTE...

VOA BALÃO

INFLE UM BALÃO COLORIDO, OS JOGADORES TERÃO QUE ATINGI-LO JOGANDO-O NO AR COMO SE ESTIVESSE JOGANDO TÊNIS, MAS SEM JOGÁ-LO NO CHÃO. VOCÊ PODE CONTAR EM VOZ ALTA QUANTAS VEZES O BALÃO É ATINGIDO E TENTAR QUEBRAR O RECORDE.

PASSA-ANEL

OS INTEGRANTES FORMAM UMA FILA, COM AS MÃOS ESTICADAS PARA A FRENTE E SEMIABERTAS, EM FORMATO DE CONCHA. UM DOS PARTICIPANTES, QUE TERÁ UM ANEL, PASSA SUAS MÃOS FECHADAS EM CADA MÃO EM CONCHA DOS PARTICIPANTES DEIXANDO CAIR O OBJETO EM UMA DELAS. AÍ ESCOLHE ALGUÉM PARA ADIVINHAR COM QUEM ESTÁ COM O ANEL.

RODA

A CRIANÇA E OS PAIS E/OU RESPONSÁVEIS DÃO A MÃO E GIRAM COM A MÚSICA. A DICA É PESQUISAR CANÇÕES ANTIGAS COM "CIRANDA, CIRANDINHA"

JOGO DE ESPELHOS

FIQUE NA FRENTE DA CRIANÇA, A CERCA DE 30 CM DE DISTÂNCIA, E CONVIDE-A PARA COPIAR TODOS OS MOVIMENTOS. ESTIQUE OS BRAÇOS PARA O CÉU, PARA FRENTE E PARA OS LADOS, CORRA NO LUGAR, IMITE UM MACACO, UM SAPO OU QUALQUER ANIMAL. MUDE O PAPEL E O ADULTO COPIA OS MOVIMENTOS DA CRIANÇA.

CORRIDA DA COLHER

PARA BRINCAR, SOMENTE É NECESSÁRIO MARCAR UM PONTO DE LARGADA E OUTRO DE CHEGADA. OS PARTICIPANTES TERÃO QUE ATRAVESSAR DE UMA LINHA A OUTRA SEGURANDO UMA COLHER NAS MÃOS, SOBRE A QUAL SE EQUILIBRA O OVO. PARA EVITAR SUJEIRAS DESNECESSÁRIAS, O OVO PODE SER COZIDO ANTERIORMENTE. VENCE A CRIANÇA QUE CHEGAR PRIMEIRO À LINHA DE CHEGADA SEM DERRUBAR O OVO.

BISCOITINHO QUEIMADO

O PAI E/OU RESPONSÁVEL ESCONDE UM BRINQUEDO QUALQUER (O "BISCOITINHO QUEIMADO"), ENQUANTO OS PARTICIPANTES ESTÃO DE OLHOS FECHADOS. DEPOIS GRITA: "BISCOITINHO QUEIMADO!", E OS OUTROS TÊM QUE TENTAR ENCONTRÁ-LO. QUANDO UMA CRIANÇA CHEGA PERTO DO "BISCOITINHO QUEIMADO", O EDUCADOR GRITA SEU NOME E FALA: "ESTÁ QUENTE!". SE ESTIVER LONGE, ELE GRITA "ESTÁ FRIO!". QUEM ENCONTRAR O BRINQUEDO PRIMEIRO GANHA.