

PREFEITURA MUNICIPAL DE CORONEL PACHECO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO



Caderno de estudos não presenciais

VOLUME 06



1º período

Aluno(a): _____

Professores: Ana Paula Xavier Tavares e Thiago
Supervisora Pedagógica: Cíntia Campos

2021

Professora: Ana Paula Xavier Tel- (32) 9 9912-8812 / Thiago Tel- (32) 99848-5434

Supervisão: Cíntia Campos

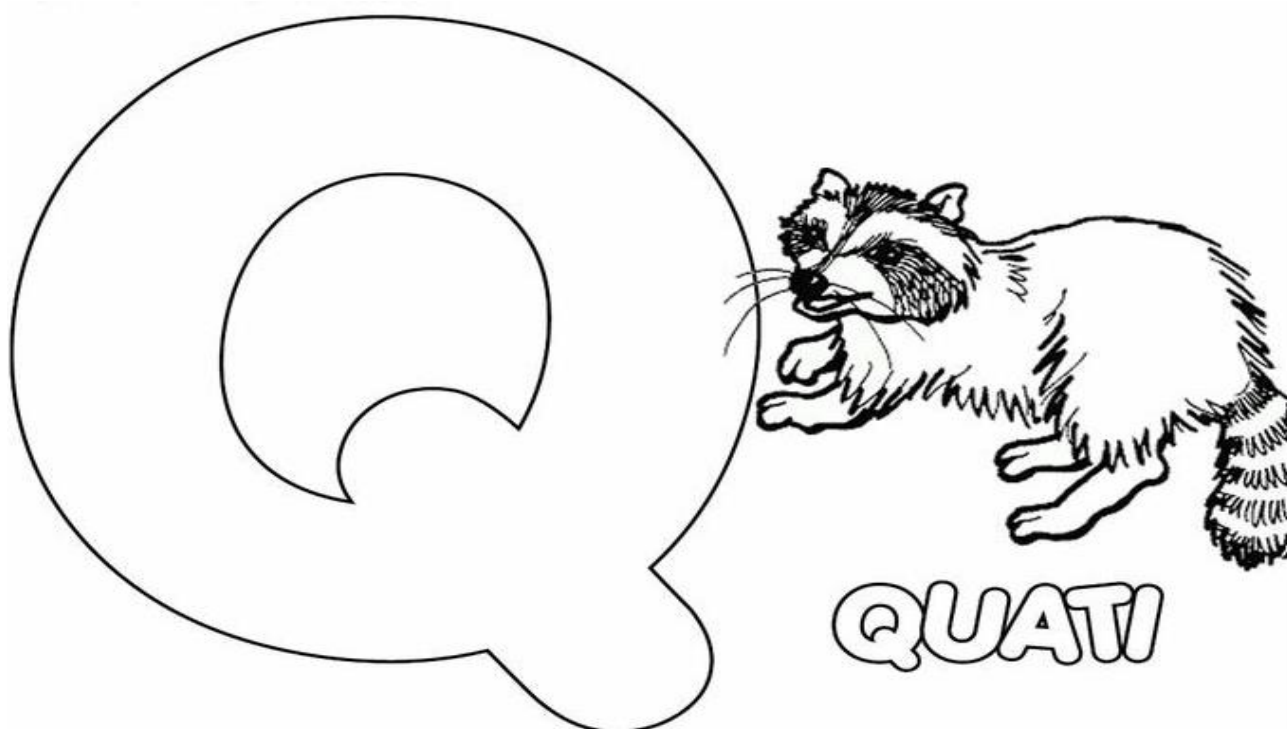
Secretário de Educação: Daniel Barbosa

LINGUAGEM

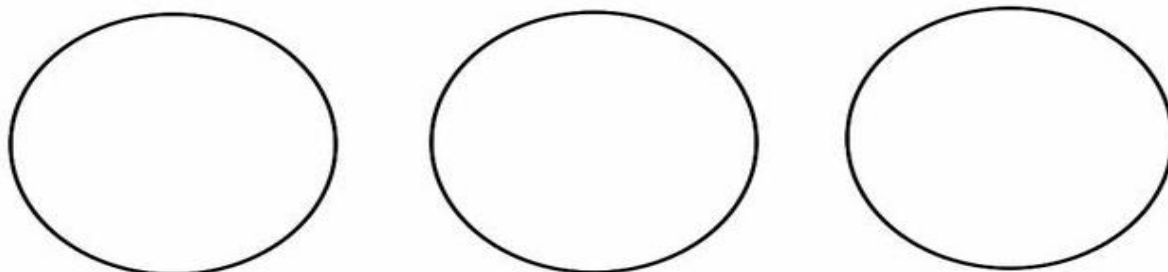
CONTEÚDO: LETRA Q / COORDENAÇÃO MOTORA.

NOME: _____

- 1) EU SOU A LETRA...
PINTE A LETRA **Q** DE QUATI COM TINTA AMARELA A DEDO
SEGUINDO O CONTORNO DA LETRA.



VAMOS TREINAR?

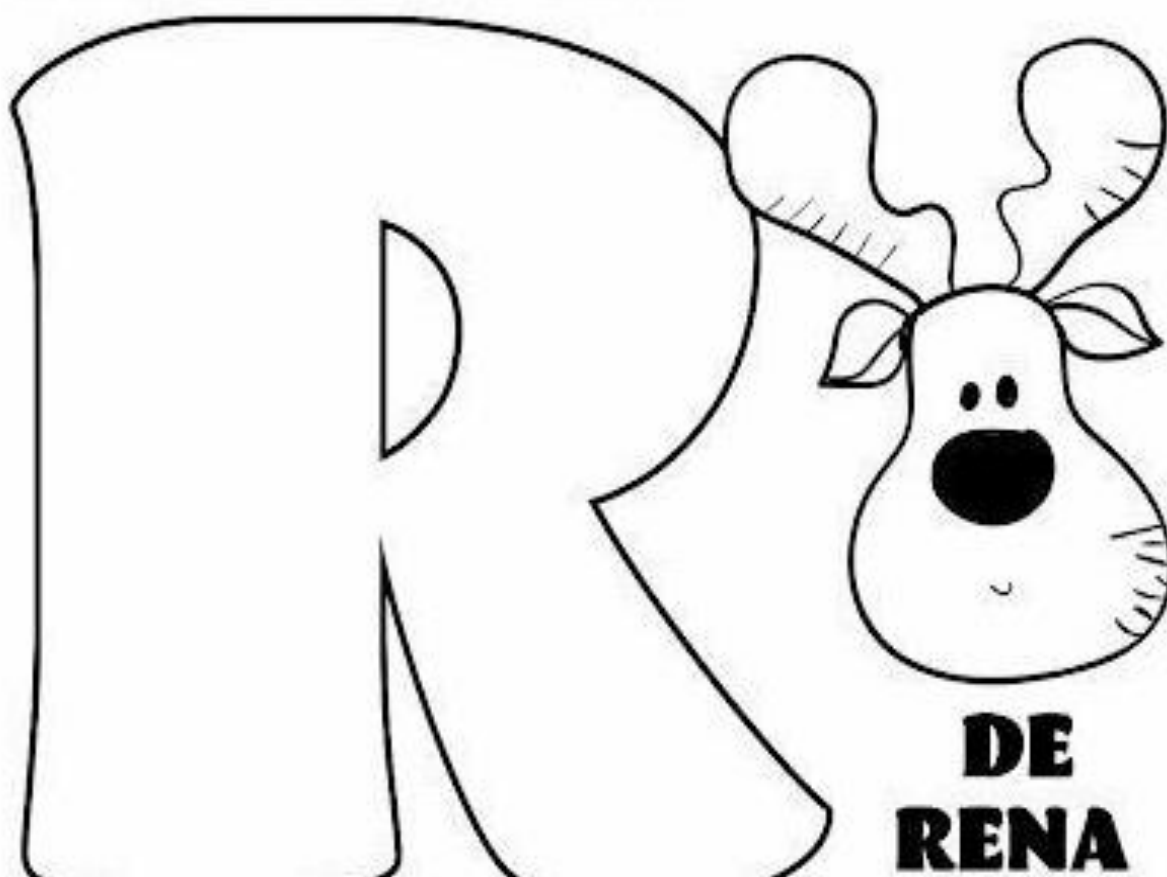


NÃO SE ESQUEÇA DE FAZER UM BELO COLORIDO!

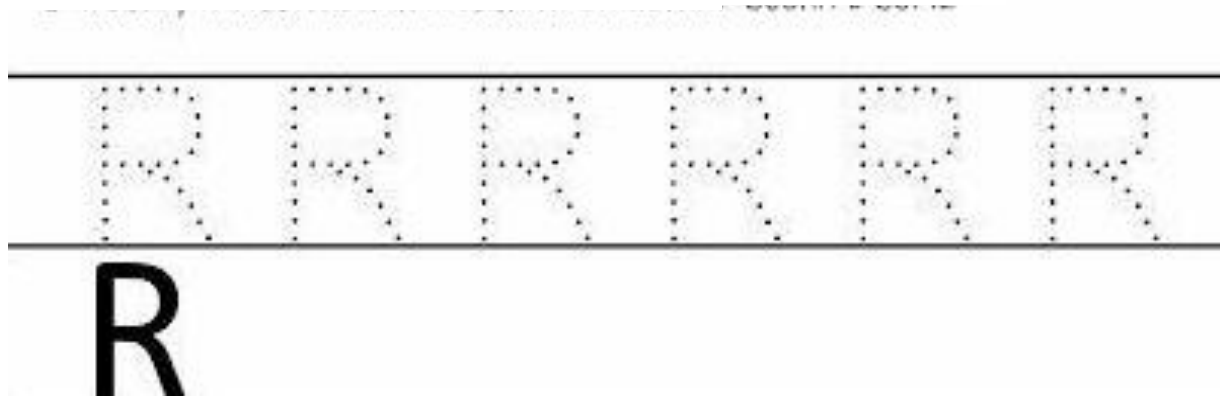
CONTEÚDO: LETRA R / COORDENAÇÃO MOTORA.

NOME: _____

- 2) EU SOU A LETRA...
PINTE A LETRA **R** DE RENA COM TINTA AZUL A DEDO SEGUINDO
O CONTORNO DA LETRA.



VAMOS TREINAR?



NÃO SE ESQUEÇA DE FAZER UM BELO COLORIDO!

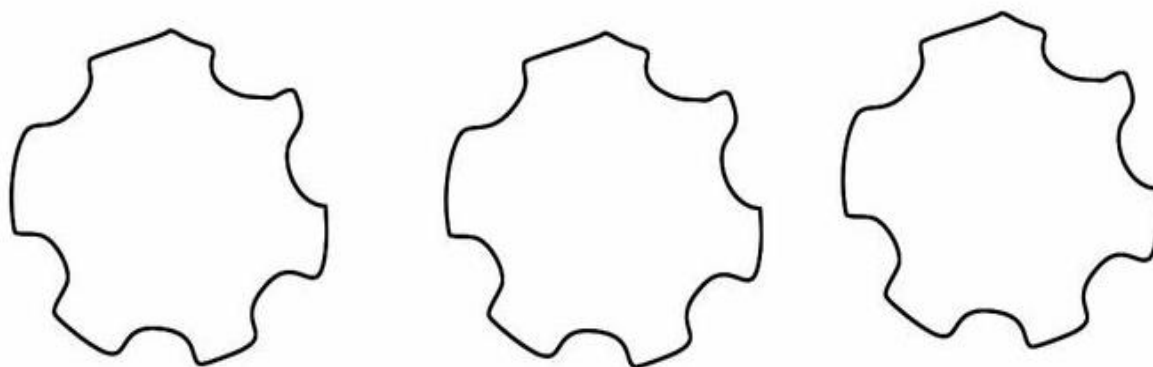
CONTEÚDO: LETRA S / COORDENAÇÃO MOTORA.

NOME: _____

- 3) EU SOU A LETRA...
PINTE A LETRA **S** DE SAPO COM TINTA VERDE A DEDO SEGUINDO
O CONTORNO DA LETRA



VAMOS TREINAR?

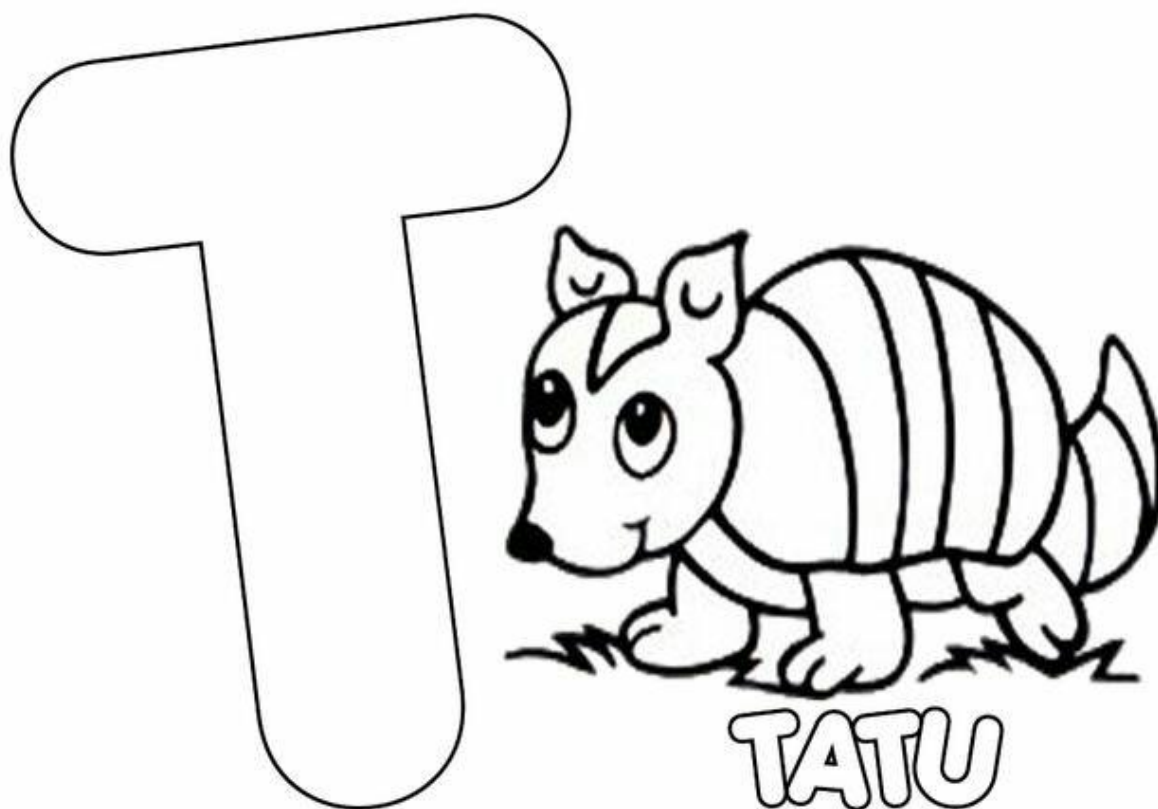


NÃO SE ESQUEÇA DE FAZER UM BELO COLORIDO!

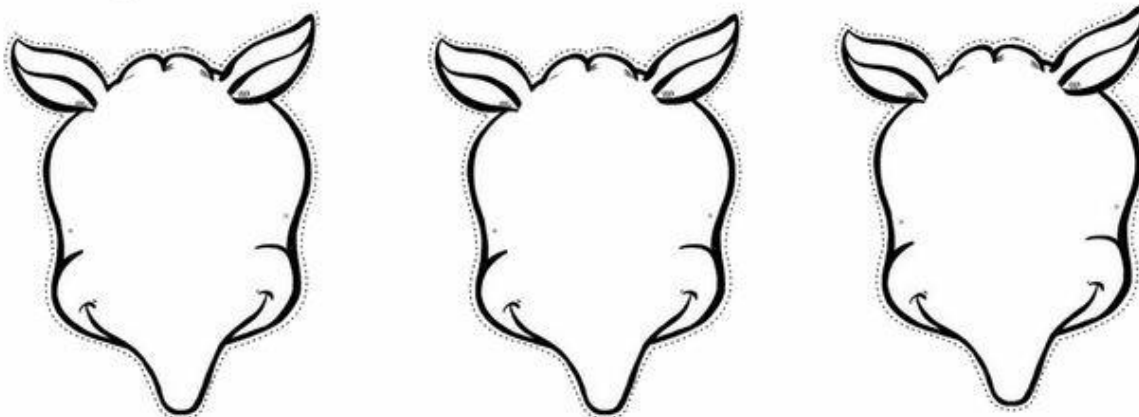
CONTEÚDO: LETRA T / COORDENAÇÃO MOTORA.

NOME: _____

- 4) EU SOU A LETRA...
PINTA A LETRA **T** DE TATU COM TINTA MARROM A DEDO
SEGUINDO O CONTORNO DA LETRA.



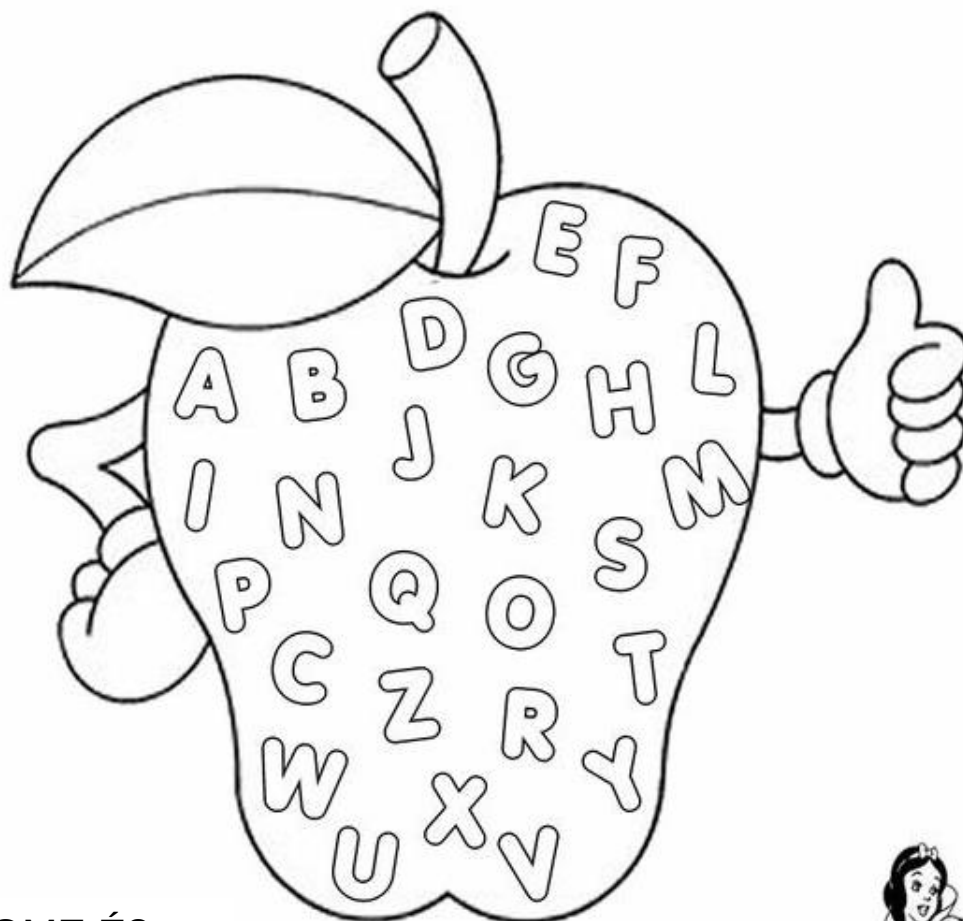
VAMOS TREINAR?



NÃO SE ESQUEÇA DE FAZER UM BELO COLORIDO!

NOME: _____

- 5) CIRCULE DENTRO DA MAÇÃ AS LETRAS QUE FORMAM O SEU NOME.



SEU NOME É?

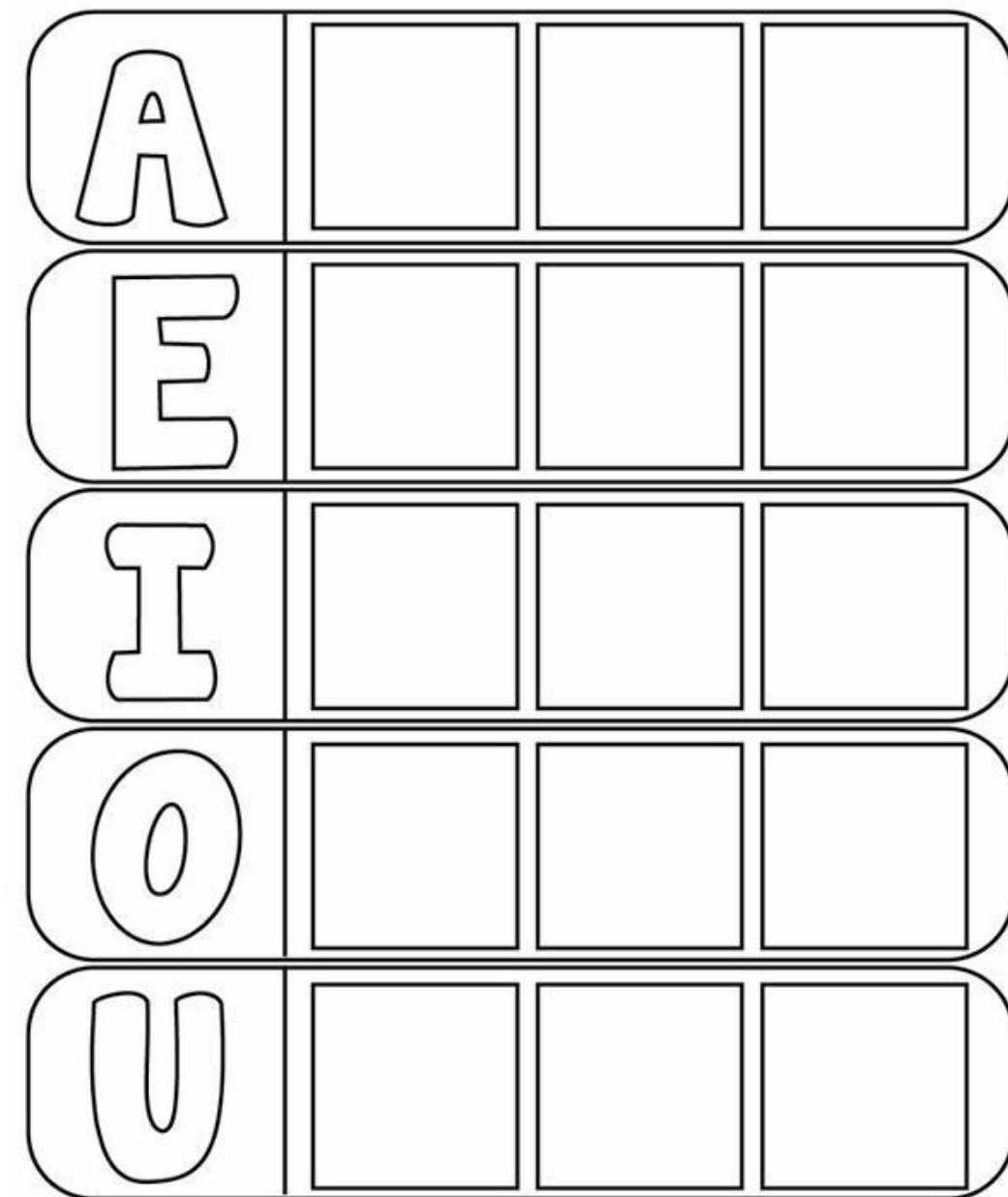


NÃO SE ESQUEÇA DE FAZER UM BELO COLORIDO!

CONTEÚDO: VOCABULÁRIO

NOME: _____

6) RECORTE AS FIGURAS DA **PAGINA 20** E COLE CORRETAMENTE.

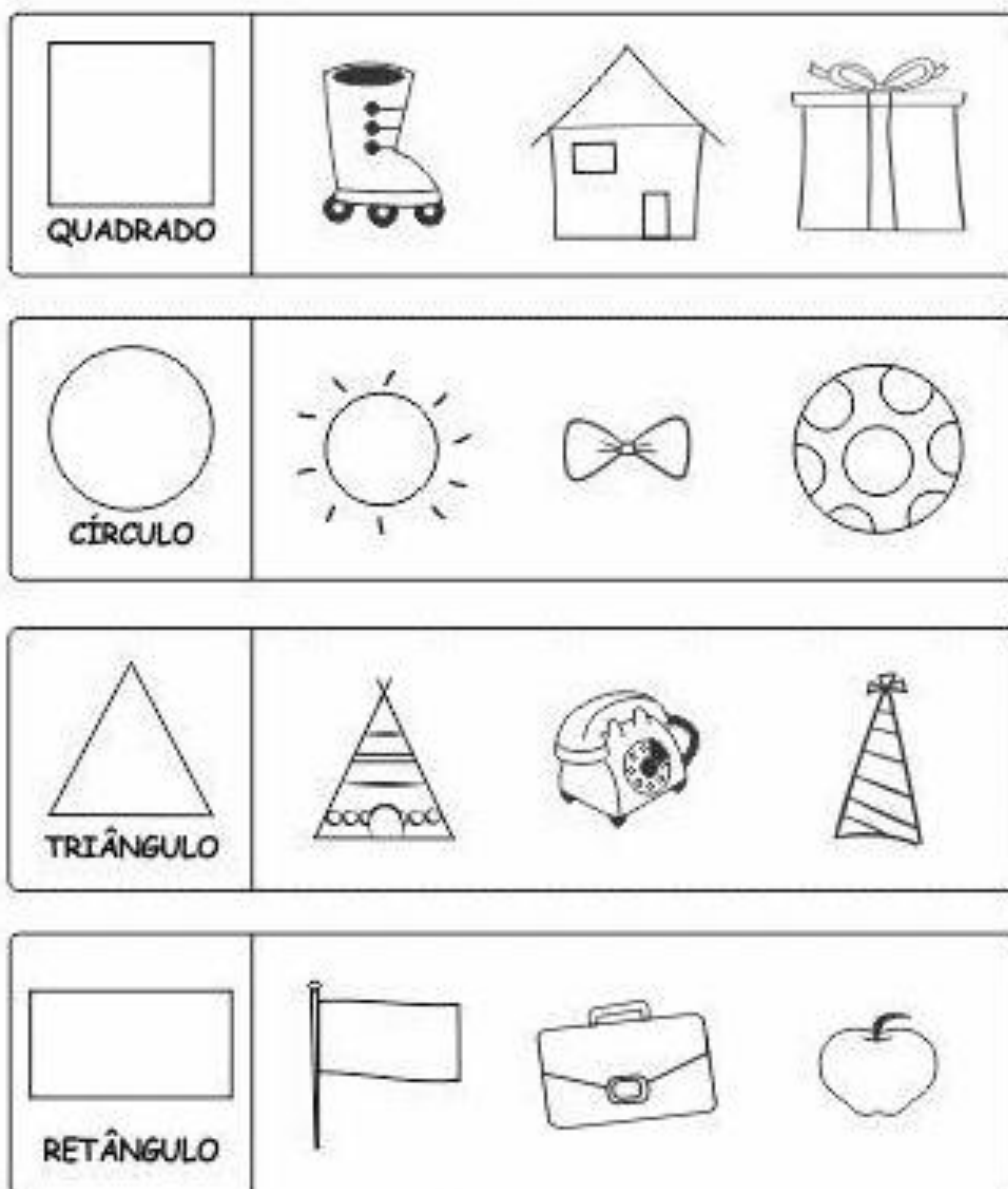


MATEMÁTICA

CONTEÚDO: FORMAS GEOMÉTRICAS.

NOME: _____

- 1) PINTE AS FORMAS QUE SÃO SEMELHANTES ÀS DO PRIMEIRO QUADRO.



NÃO SE ESQUEÇA DE FAZER UM BELO COLORIDO!

CONTEÚDO: NUMERAIS / NOÇÃO DE QUANTIDADE.

NOME: _____

2) QUANTOS SÃO?











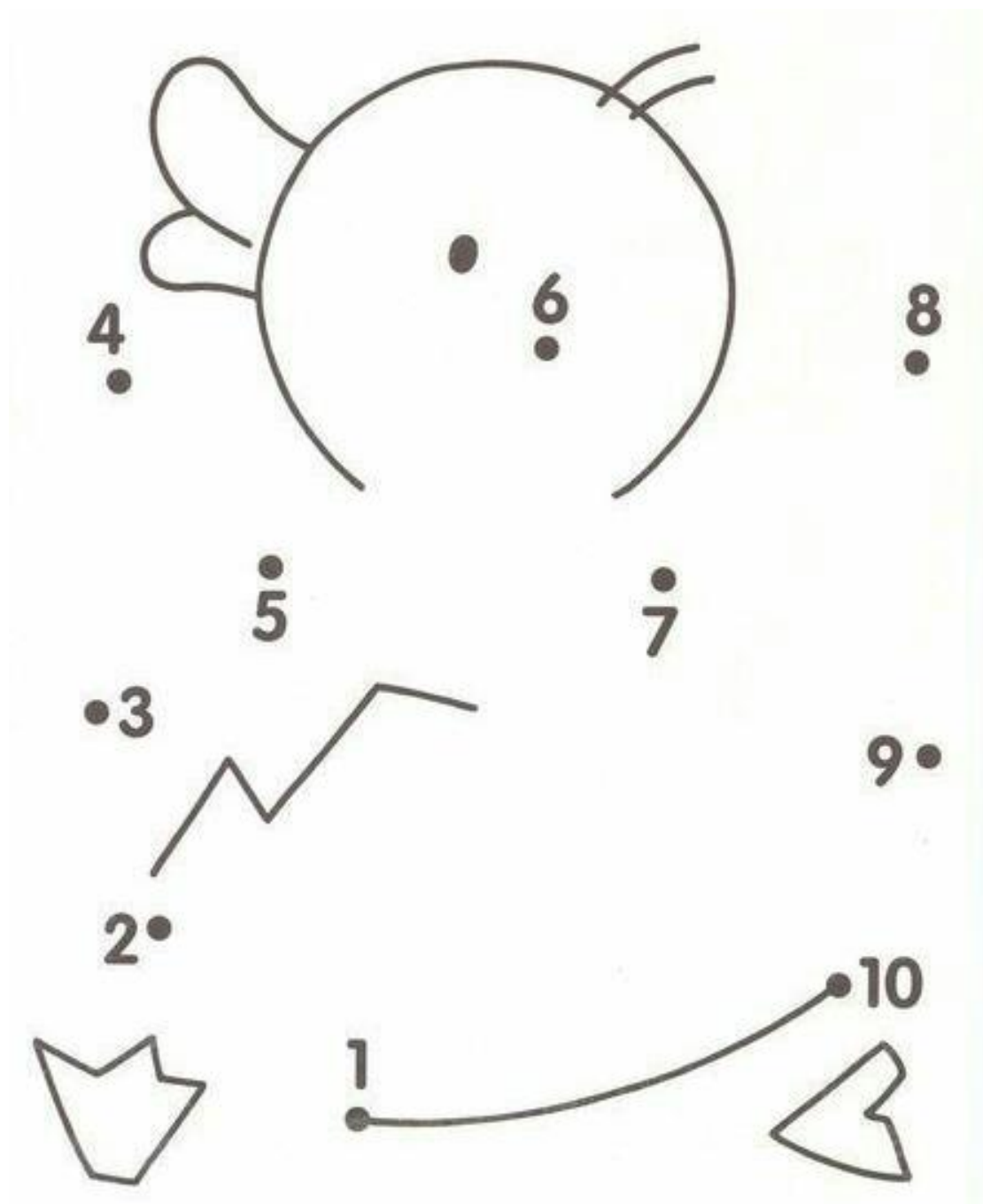


NÃO SE ESQUEÇA DE FAZER UM BELO COLORIDO!

CONTEÚDO: NUMERAIS / COORDENAÇÃO MOTORA.

NOME: _____

- 3) LIGUE OS PONTOS PELA SEQUÊNCIA DOS NÚMEROS E VEJA QUAL ANIMAL FORMARÁ.



NÃO SE ESQUEÇA DE FAZER UM BELO COLORIDO!

CONTEÚDO: NÚMEROS E LETRAS.

NOME: _____

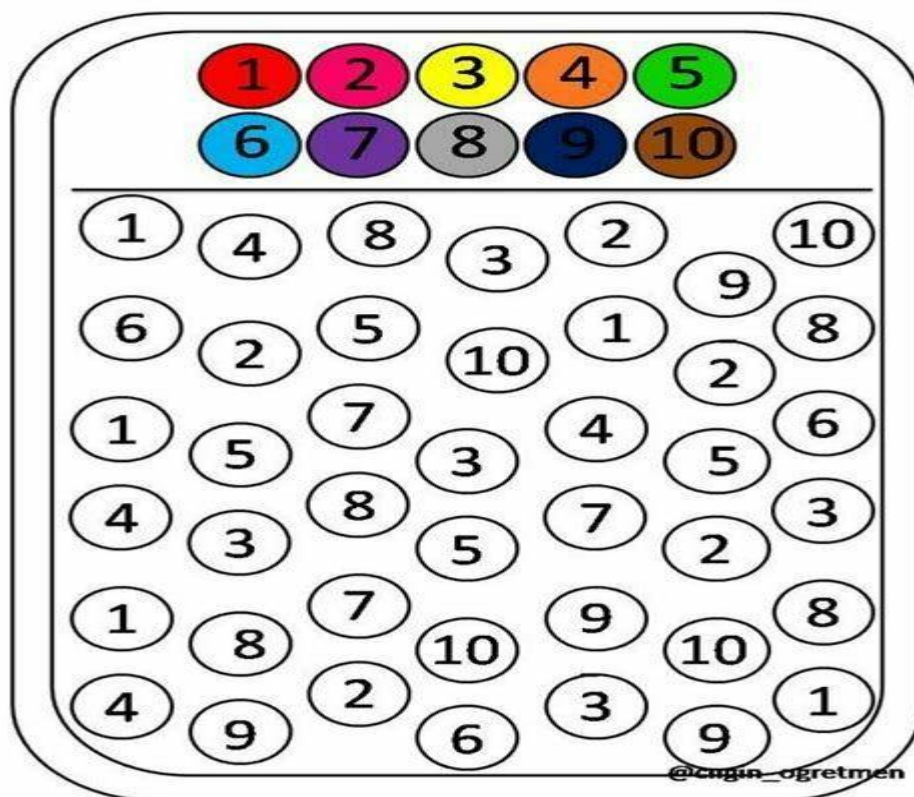
- 4) RECORTE OS NÚMEROS E LETRAS DA **PÁGINA 20** E COLE, COLOCANDO CADA NÚMERO E LETRA EM SEU LOCAL CORRESPONDENTE, SEPARANDO-OS.



NÃO SE ESQUEÇA DE FAZER UM BELO COLORIDO!

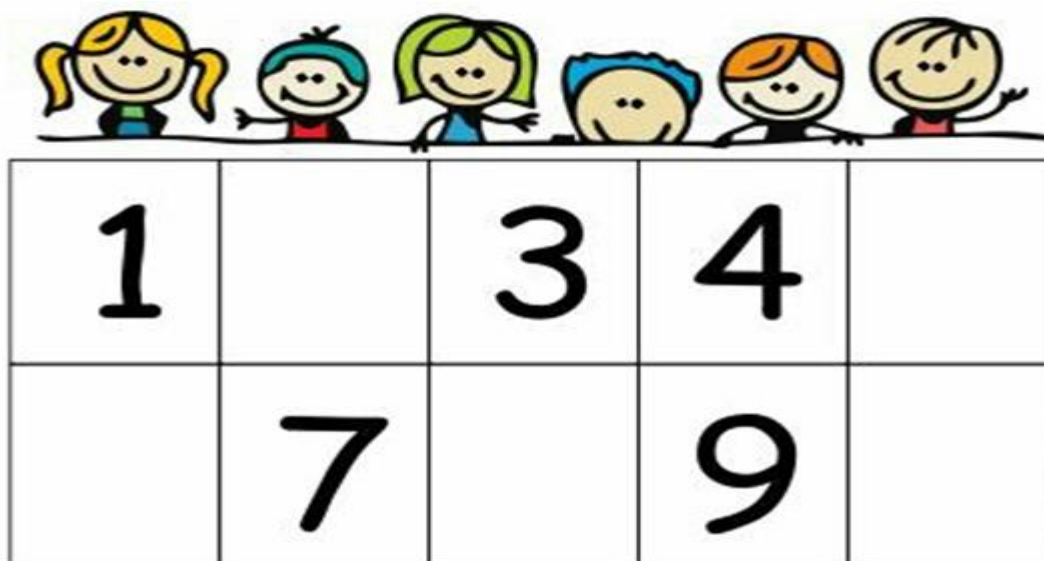
NOME: _____

5) PINTAR OS NUMERAIS CONFORME MOSTRADO ABAIXO.



CONTEÚDO: SEQUÊNCIA NUMÉRICA.

6) RECORTAR OS NÚMEROS NA **PÁGINA 20** E COLE NO LUGAR CORRETO.



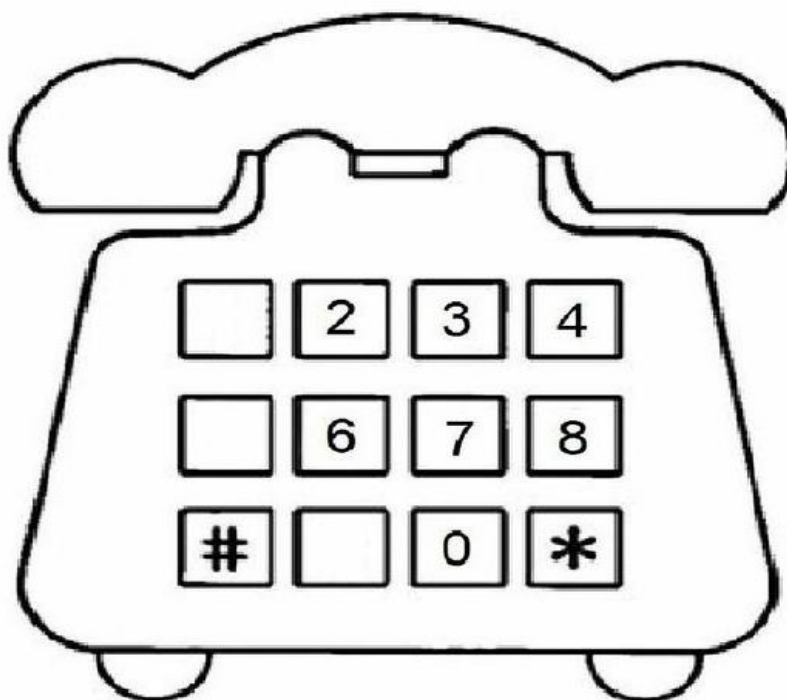
NATUREZA E SOCIEDADE

CONTEÚDO: MEIOS DE COMUNICAÇÃO / SEQUÊNCIA NUMÉRICA.

NOME: _____

- 1) O TELEFONE É UM MEIO DE COMUNICAÇÃO!

PREENCHA OS NÚMEROS QUE FALTAM PARA FAZER UMA LIGAÇÃO:

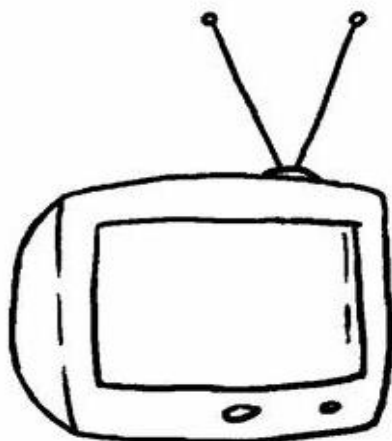
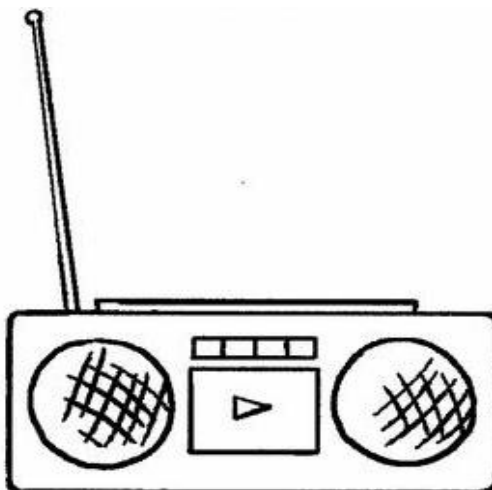


NÃO SE ESQUEÇA DE FAZER UM BELO COLORIDO!

CONTEÚDO: MEIOS DE COMUNICAÇÃO.

NOME: _____

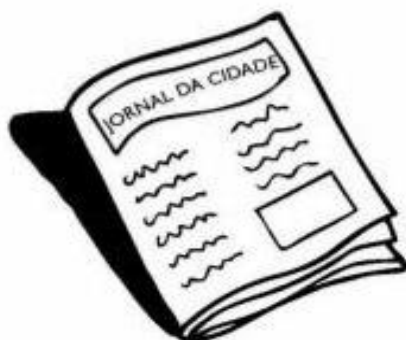
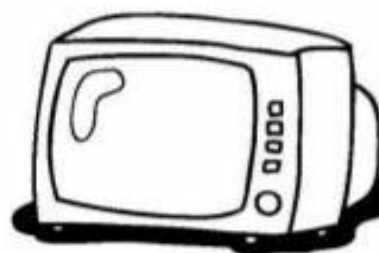
2) CIRCULE OS MEIOS DE COMUNICAÇÃO QUE EMITEM SOM.



NÃO SE ESQUEÇA DE FAZER UM BELO COLORIDO!

NOME: _____

- 3) PINTA OS MEIOS DE COMUNICAÇÃO QUE VOCÊ MAIS USA E
CURCULE OS QUE VOCÊ MENOS USA.



NÃO SE ESQUEÇA DE FAZER UM BELO COLORIDO!

CONTEÚDO: MEIOS DE COMUNICAÇÃO / LETRAS.

NOME: _____

- 4) CIRCULE A PRIMEIRA LETRA DE CADA PALAVRA E DEPOIS
ESCREVA NO QUADRO AO LADO



RÁDIO



JORNAL



TELEVISÃO



CELULAR



NÃO SE ESQUEÇA DE FAZER UM BELO COLORIDO!

ARTES

CONTEÚDO: PINTURA DIRIGIDA COM NUMERAIS.

NOME: _____

1) SEGUINDO A LEGENDA ABAIXO, DEIXE A CENA BEM COLORIDA.



NÃO SE ESQUEÇA DE FAZER UM BELO COLORIDO!

EDUCAÇÃO FÍSICA

CONTEÚDO: BRINCADEIRAS POPULARES.



VAMOS BRINCAR UM POUCO?

Passa-anel

Os integrantes formam uma fila, com as mãos esticadas para a frente e semiabertas, em formato de concha. Um dos participantes, que terá um anel, passa suas mãos fechadas em cada mão em concha dos participantes deixando cair o objeto em uma delas. Aí escolhe alguém para adivinhar com quem está com o anel.

Biscoitinho queimado

O pai e/ou responsável esconde um brinquedo qualquer (o "biscoitinho queimado"), enquanto os participantes estão de olhos fechados. Depois grita: "Biscoitinho queimado!", e os outros têm que tentar encontrá-lo. Quando uma criança chega perto do "biscoitinho queimado", o educador grita seu nome e fala: "Está quente!". Se estiver longe, ele grita "Está frio!". Quem encontrar o brinquedo primeiro ganha.

Corrida da colher

Para brincar, somente é necessário marcar um ponto de largada e outro de chegada. Os participantes terão que atravessar de uma linha a outra segurando uma colher nas mãos, sobre a qual se equilibra o ovo. Para evitar sujeiras desnecessárias, o ovo pode ser cozido anteriormente. Vence a criança que chegar primeiro à linha de chegada sem derrubar o ovo.

ATIVIDADE DA PÁGINA 7.



ATIVIDADE DA PÁGINA 11.



ATIVIDADE DA PÁGINA 12.



CONTEÚDO: COORDENAÇÃO MOTORA

NOME: _____

- 1) RECORTE E **COLE PÁGINA EM BRANCO SEGUINTE** A SEQUÊNCIA CORRETA DO DESENHO, DEPOIS FÇA UM BELO COLORIDO.

