



Prefeitura Municipal de Corone! Pacheco

Estado de Minas Gerais
Administração: 2021/2024

PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO – EDITAL Nº 001/2024
CONTRATAÇÃO TEMPORÁRIA DE EXCEPCIONAL INTERESSE PÚBLICO
CONVOCAÇÃO DE CLASSIFICADO

O Município de Corone! Pacheco, através do Prefeito Municipal, Sr. Marcos Aurélio Valério Venâncio, no uso de suas atribuições legais, considerando o disposto no artigo 37, inciso IX, da Constituição Federal e, torna público que estarão abertas as inscrições para Seletivo Público Simplificado, para contratação de pessoal para atender às necessidades de excepcional interesse público da Administração Municipal, nos termos das disposições constitucionais referentes ao assunto, em consonância com a legislação municipal (em especial, e pela Lei Complementar Municipal nº 44/2021 que trata da contratação temporária por excepcional interesse público, Lei Complementar nº 22 de 12 de dezembro de 2006 que dispõe sobre o Estatuto dos Servidores Públicos do Município de Corone! Pacheco suas alterações vigentes, Lei Complementar Municipal nº41 de 24 de novembro de 2017, que autoriza contratação temporária para atender o Núcleo de Apoio à Saúde da Família – NASF, e Portaria nº 1.105 de 15 de maio de 2022, nos termos do Edital 01/2024.

“O não comparecimento em tempo hábil será interpretado como desistência do candidato em relação à contratação”.

EXAME MÉDICO

Dia: 07/03/2024

Horário: 08h:00 às 10h:00

Local: Unidade Básica de Saúde de Corone! Pacheco - Rua Aspirante José Manoel de Oliveira, s/n – Centro – Corone! Pacheco

ENTREGA DE DOCUMENTOS PARA CONTRATAÇÃO

Dia: 07/03/2024

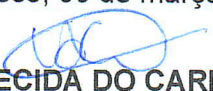
Horário: 09h:00h às 13h:00

Local: Setor de Recursos Humanos da Prefeitura Municipal de Corone! Pacheco - Praça Comendador Carlos Chagas, s/n – Centro – Corone! Pacheco

CONVOCADO:

CARGO	NOME	CLASSIFICAÇÃO
Educador Físico	Paulo José Lanini Sell	3º

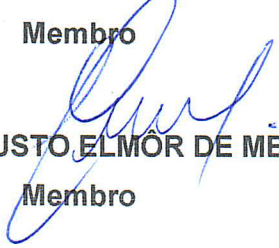
Corone! Pacheco, 06 de março de 2024.


VÂNIA APARECIDA DO CARMO MOTA

Presidente


CHRISTIAN RODRIGUES ALENCAR

Membro


JOÃO AUGUSTO ELMOR DE MELO

Membro